

Macromedia Flash 8

Membuat Animasi Sederhana (1)

www.sumantomantos.wordpress.com



Nah Sekarang Kita akan coba untuk membuat sebuah animasi sederhana dengan menggunakan aplikasi Macromedia Flash 8

Ada beberapa teknik dasar untuk membuat animasi sederhana

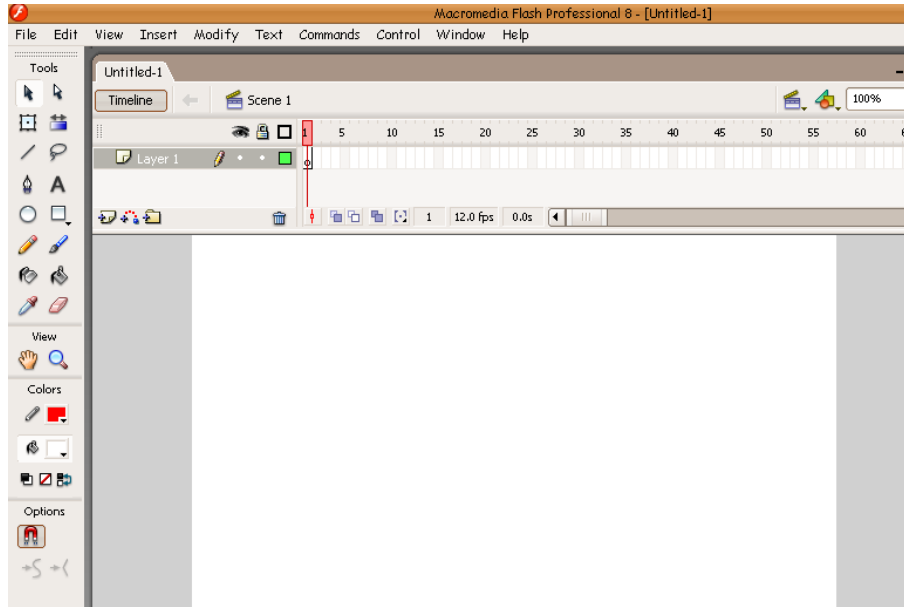
Sekarang kita akan mulai membuat animasi pantulan bola, langkah awal kita buka dulu aplikasi macromedia flash 8 nya..

Pada saat membuka aplikasinya kita akan langsung dihadapkan dengan sebuah jendela awal seperti gambar dibawah ini :

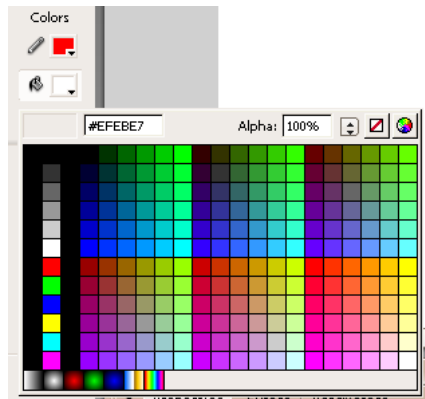


diantara beberapa pilihan pada gambar di atas kita pilih pilihan pertama "Flash Document"..

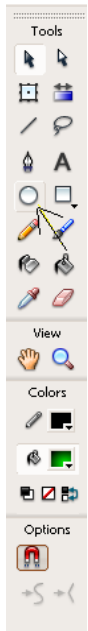
nah setelah kita pilih "Flash Document" maka kita akan langsung berada pada tempat dimana kita akan membuat animasinya..



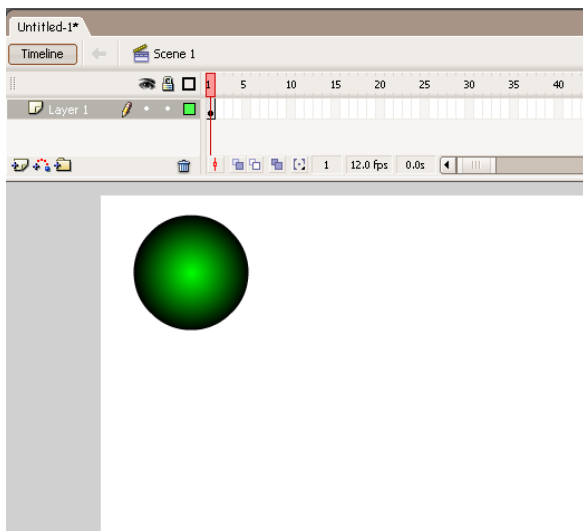
Dan langkah berikutnya kita ubah "fill color" yang awalnya berwarna putih dengan pilihan warna yang anda inginkan..



Next, kita akan membuat sebuah lingkaran dengan menggunakan "oval tool" atau kital langsung menggunakan shortcutnya ("O" pada keyboard)

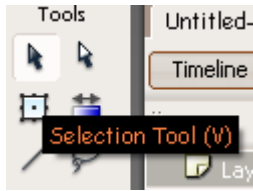


Kita buat lingkarannya seperti gambar dibawah ini ::

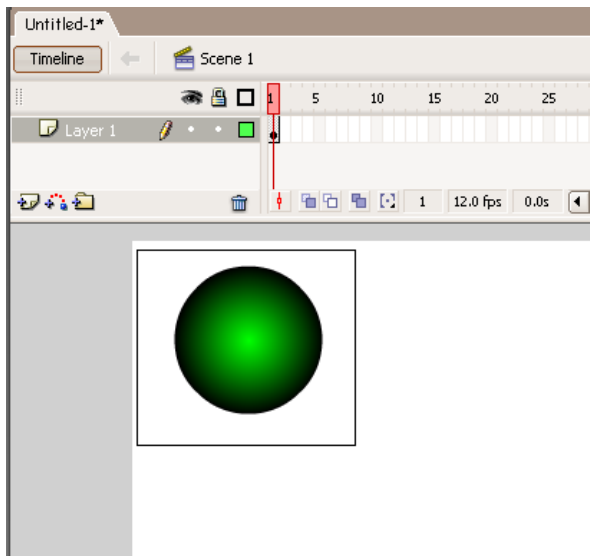


Dan kita tempatkan pada posisi ditengah (Middle) sebelah kanan, anda bisa saja langsung membuatnya tepat ditengah sebelah kanan, tapi apabila anda terlanjur membuatnya di tempat lain, maka cara untuk memindahkannya dengan menggunakan

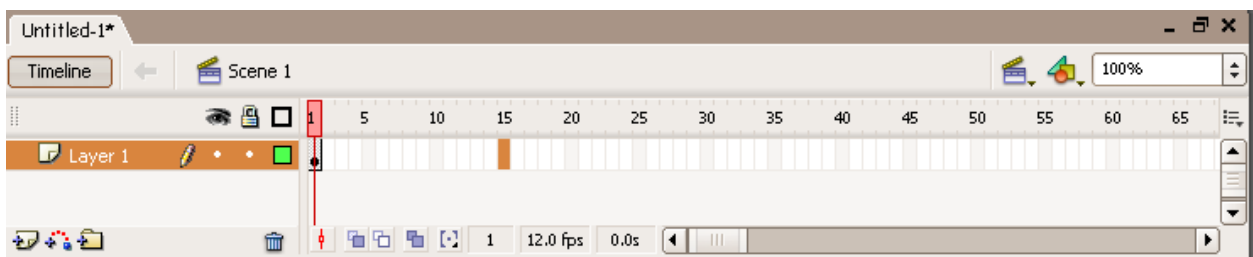
"Selection Tool" ("V" pada keyboard)



Untuk memisahkan suatu object maka kita harus block seluruh bagian object tersebut..

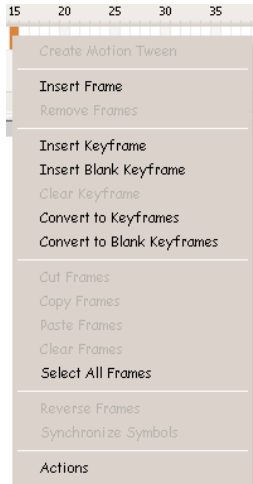


Nah setelah kita sudah menempatkan object tersebut maka kita akan langsung mengatur animasi atau tempo dari suatu object pada panel "timeline"..



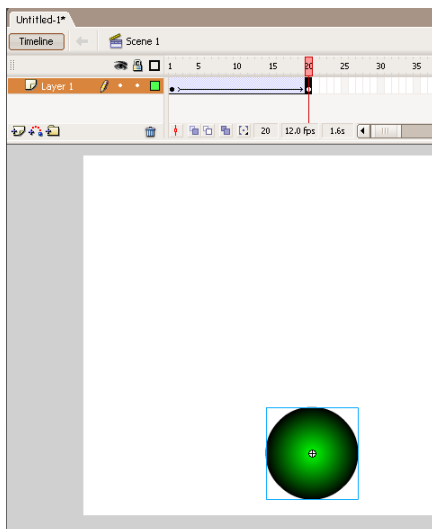
Kita atur tempo perpindahan object bola tersebut dengan cara klik kanan pada frame ke 20,

Sehingga akan muncul sebuah pilihan seperti pada gambar dibawah ini ::

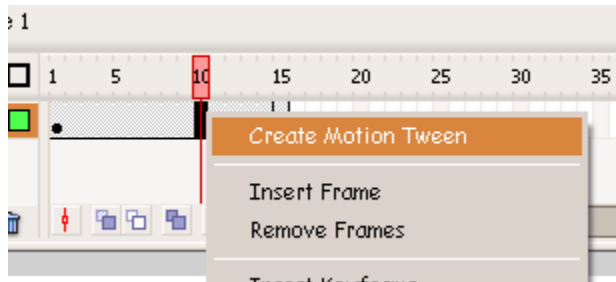


Nah pada sekarang kita pilih "Insert Keyframe" untuk menambahkan sebuah keyframe pada frame ke 20 tadi..

Setelah itu kita akan memindahkan object bola tadi seperti gambar ini :



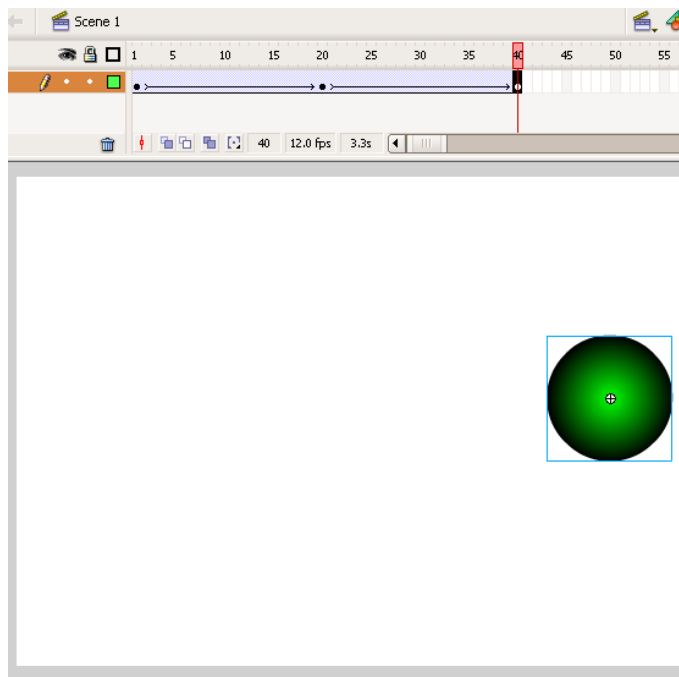
Lalu di antara frame 1 dan frame 20 kita klik kanan dimana saja lalu pilih "create motion tween"



Sehingga diantara frame 1 sampai frame 20 akan terlihat gambar panah..

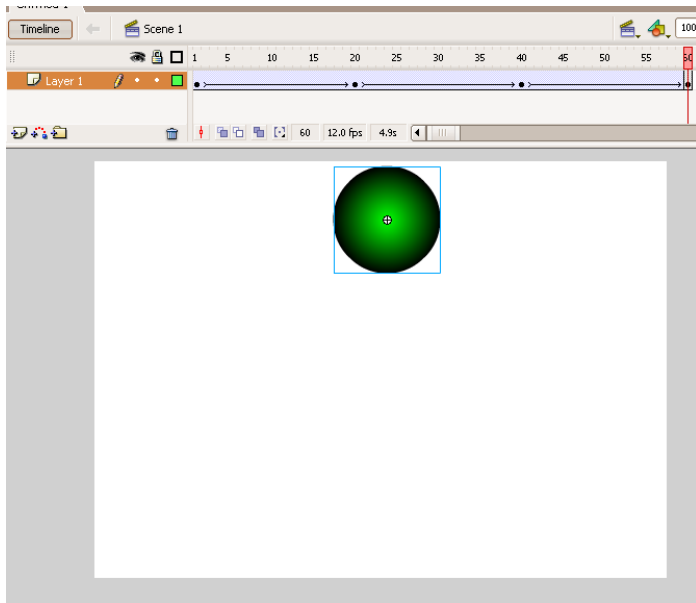
Dan langkah ini akan kita buat kembali dengan posisi yang berbeda tentunya..

Seperti gambar ini :

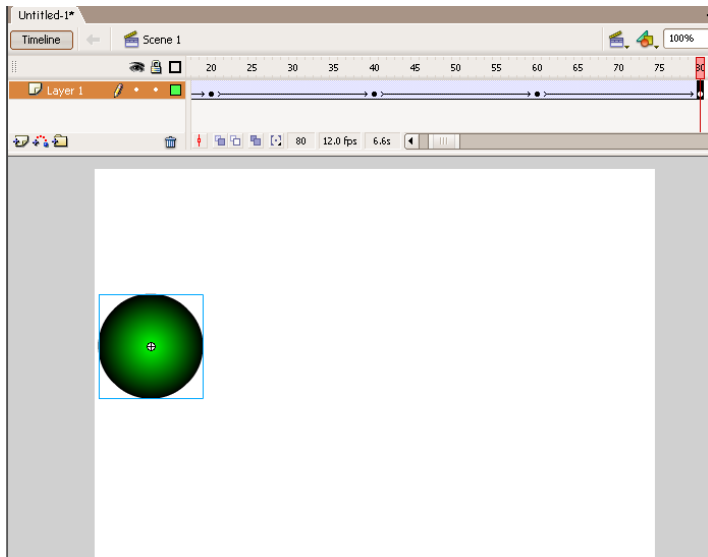


Pada posisi objek diatas keyframe berada pada frame ke- 40

pada posisi ini keyframe berada pada frame ke- 60



Dan pada frame ke - 80 posisi object kita atur ke posisi awal..

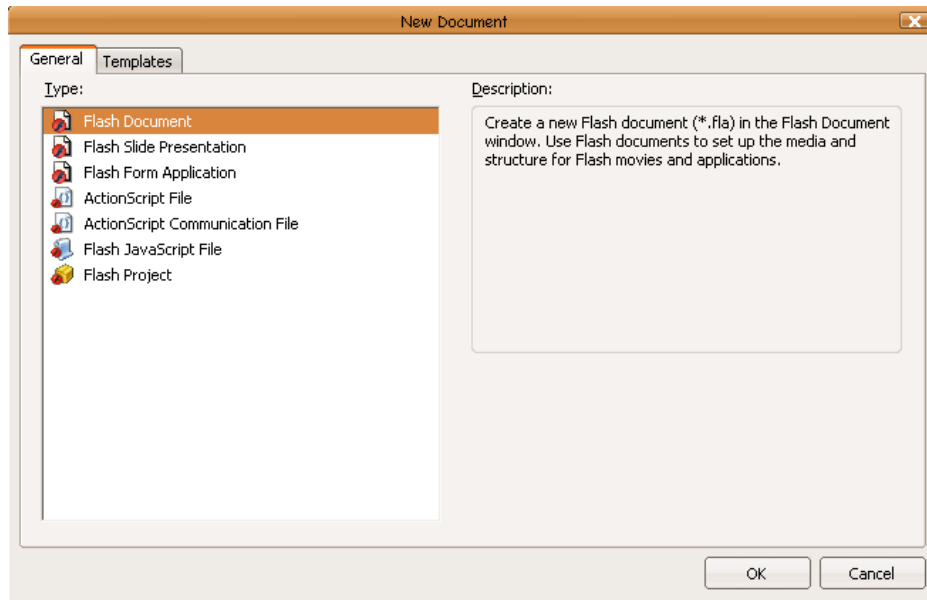


Dan sekarang kita jalankan animasi sederhana kita dengan menekan kombinasi "Ctrl + Enter" pada keyboard..

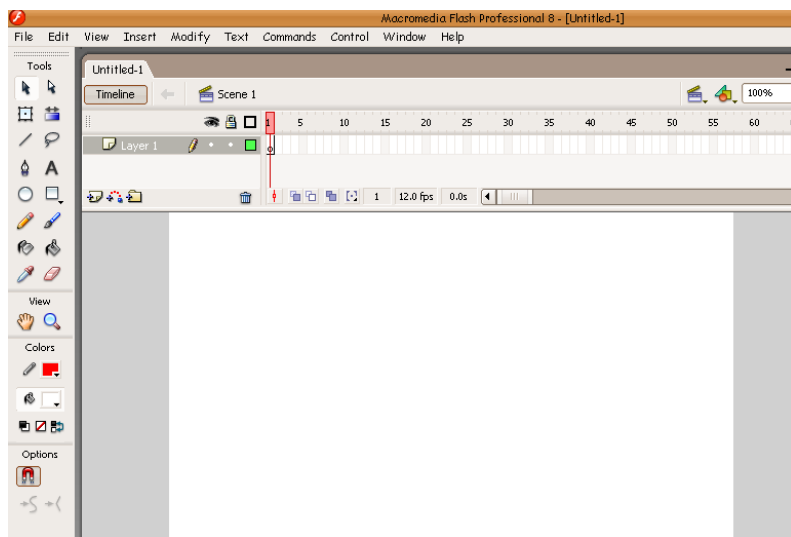
Nah itu adalah salah satu animasi pantulan bola, sekarang kita akan membuat sebuah animasi pantulan bola lainnya dengan menggunakan teknik motion tween..

Setelah kita membuat animasi pantulan bola pertama tadi, kita buat sebuah form atau layar kerja baru dengan menggunakan shortcut ("Ctrl + "N") .

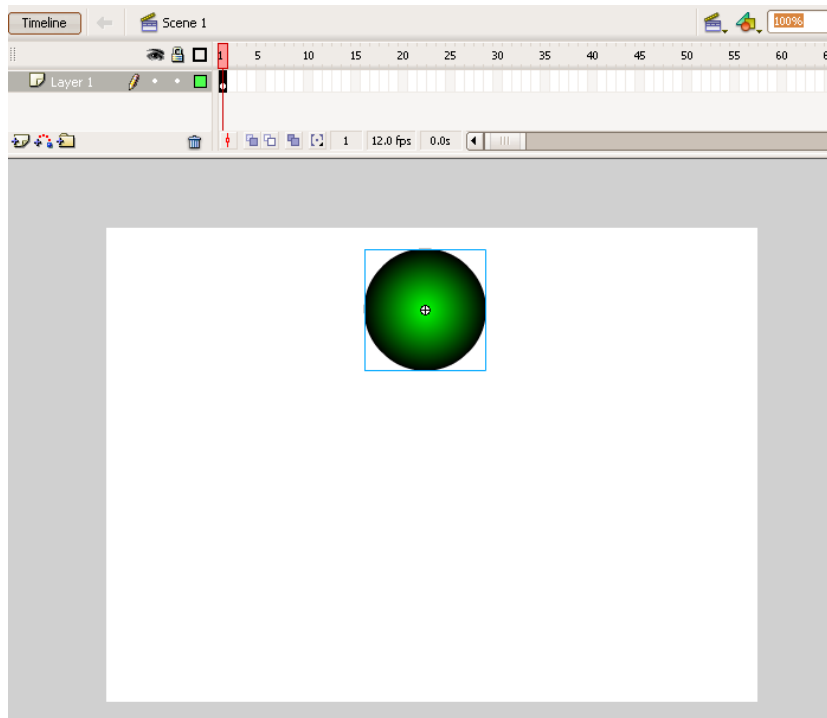
Dan akan muncul sebuah jendela pilihan menu :



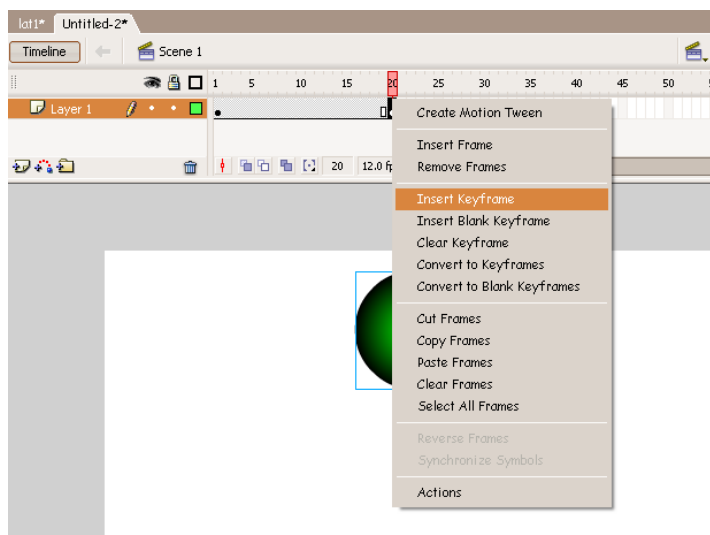
Dan kita langsung aja klik "OK"



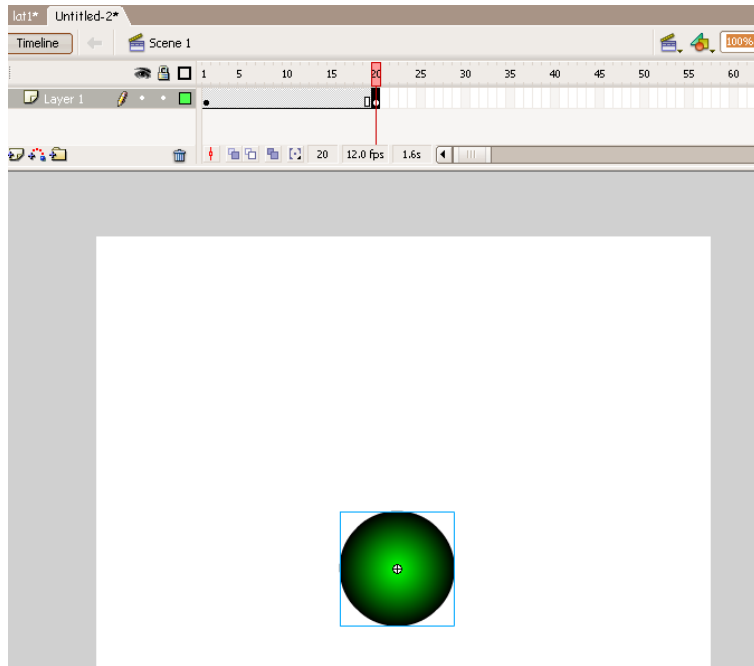
Nah sekarang kita udah punya layar kerja baru, kita langsung aja buat sebuah object bola seperti langkah pada pembuatan animasi pantulan bola sebelumnya dan kita tempatkan pada posisi center pada layar kerja..



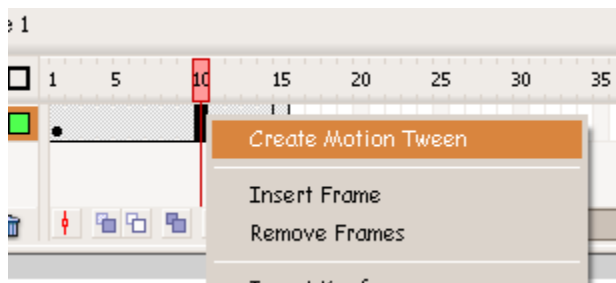
Oke selanjutnya pada panel timeline kita klik kanan pada frame ke 20 lalu pilih "insert keyframe" seperti saat kita menambahkan keyframe pada animasi sebelumnya..



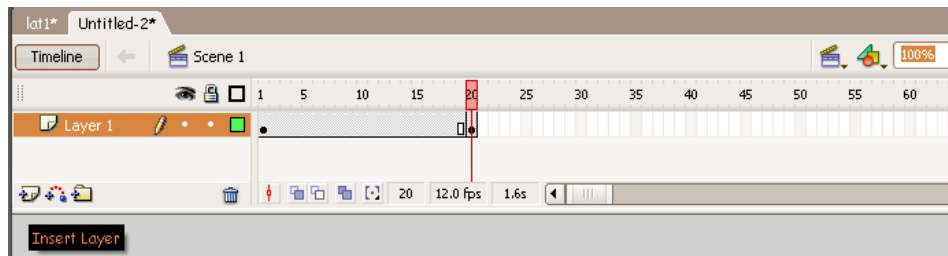
Lalu kita klik kiri pada frame 20 lalu kita pindahkan objek bola tersebut ke bawah.



Lalu kita klik kanan antara frame 1 dan 20 lalu pilih create motion tween seperti pada animasi sebelumnya..

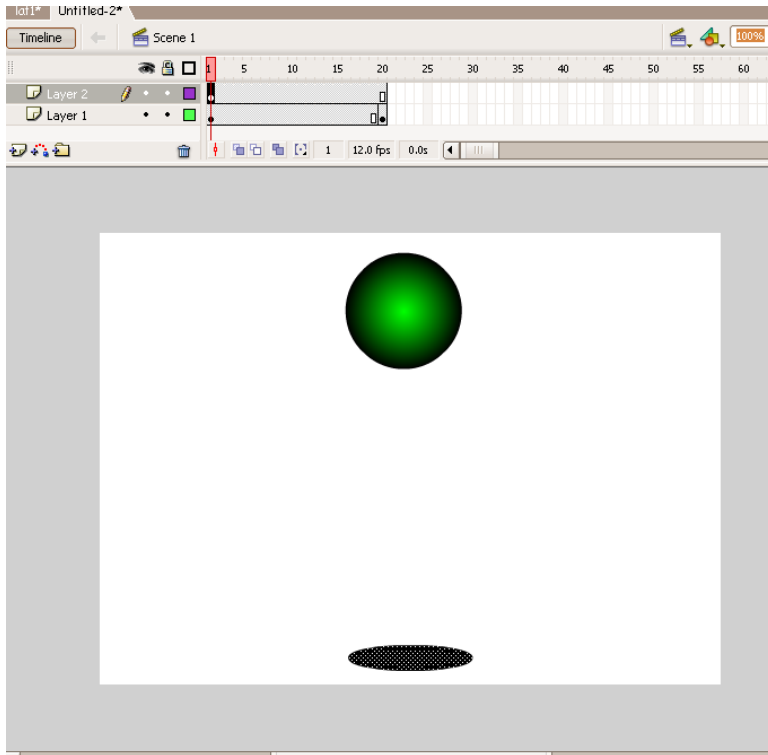


Pada panel timeline kita hanya mempunyai 1 layer saja nah untuk membuat layer baru klik icon insert keyframe seperti gambar ini !!



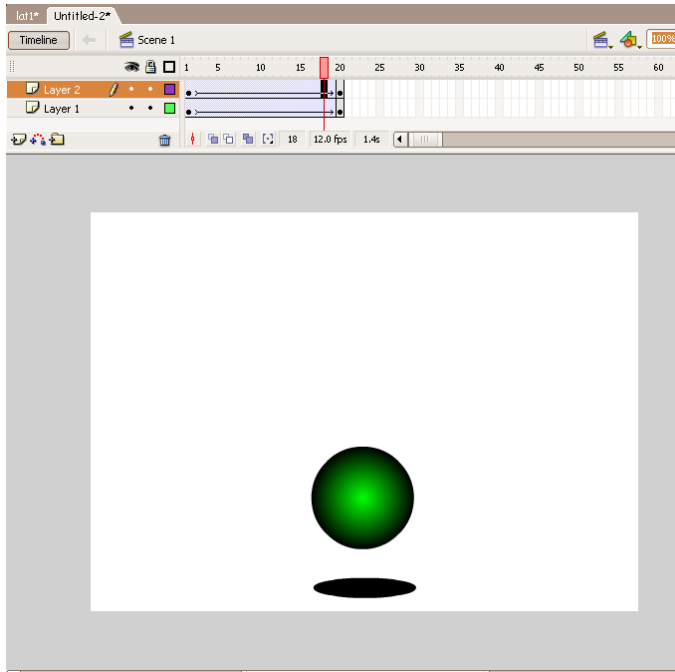
Dan kita akan mendapatkan sebuah layer baru dengan nama layer 2

Pada layer2 ini klik kiri pada frame 1 dan kita buat sebuah gambar oval lalu kita tempatkan seperti pada gambar dibawah ini..

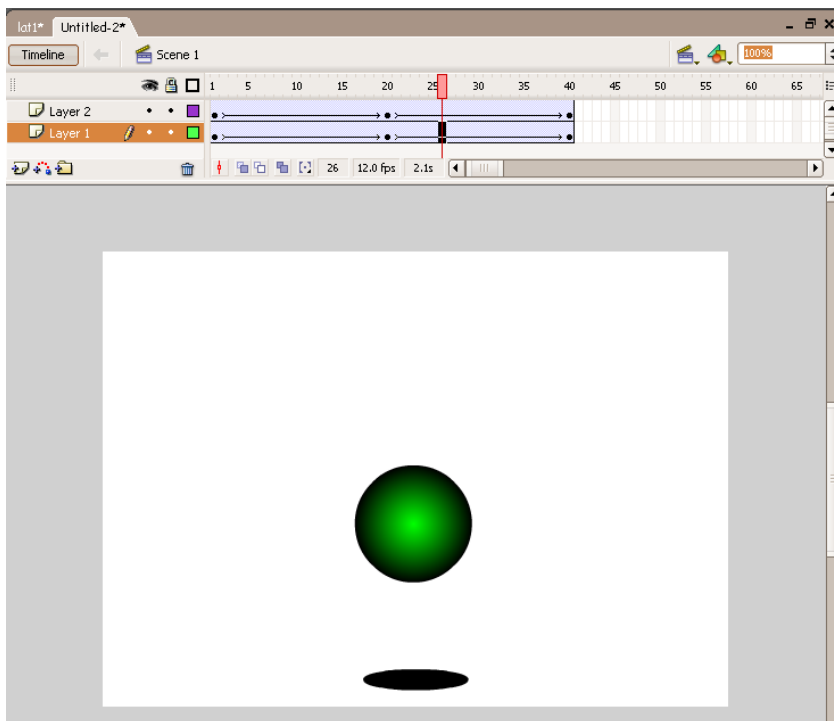


Pada object bayangan logikanya pada saat sebuah objek bola berada di atas maka bayangan akan kecil dan saat objek bola berada di bawah maka bayangan akan menjadi lebar sesuai dengan diameter bola tersebut..

Untuk membuat bayangan tersebut mengecil maka kita gunakan "Free Transform Tool" ("Q" pada keyboard) lalu kita kecilkan object bayangan tersebut, tapi sebelumnya kita copy keyframe pada frame 1 ke frame 20...



Nah setelah semua langkah diatas kita tinggal membuat animasi pantulan atau animasi untuk kembali pada posisi semula, kita hanya perlu mengcopy keyframe pada frame 1 keyframe 40 dan lakukan hal yang sama pada layer 1...



Dan sekarang kita jalankan animasi tersebut (Ctrl + Enter)

Dan jadi deh animasi pantulan bola sederhana dengan menggunakan teknik motion tween
Nah sekian dulu tutorial flash dari saya sampai jumpa di lain kesempatan dengan teknik -
teknik macromedia flash lainnya dengan animasi yang tak kalah keren.....!!!!

www.sumantomantos.wordpress.com